

**HOTĂRÎREA NR. 20**  
din 06.03.2018

**privind aprobarea utilizării excedentului bugetului instituțiilor publice și activităților finanțate integral sau parțial din venituri proprii,**

Consiliul Local al Comunei Poiana Mărului, întrunit în ședință extraordinară legal constituită, azi data de 06.03.2018,

Având în vedere proiectul de hotărîre al domnului primar Perșoiu Alexandru Cătălin, nr. 1679 din 01.03.2018, avizul comisiei de specialitate, referatul compartimentului de specialitate, precum și propunerile făcute în ședință,

Văzînd prevederile Leg. 554/2004, actualizată, a contenciosului administrativ, ale Leg. 24/2000, republicată, privind normele de tehnică legislativă, ale art. 2, alin. 28<sup>1</sup>, art. 5, art. 20, art. 58, alin. 1, art. 70, din Leg. 273/2006, privind finanțele publice locale, și ale art. 36 alin. 1, alin. 2, lit. b, alin. 4, lit. a, și alin. 9 din Leg. 215/2001, republicată, privind administrația publică locală,

În temeiul art. 45 alin. 2, art. 115, alin. 1, lit. b, din Leg. 215/2001, republicată, privind administrația publică locală,

**HOTĂRĂȘTE**

Art. 1. Se aprobă utilizarea excedentului anului 2017, al bugetului instituțiilor publice și activităților finanțate integral sau parțial din venituri proprii în sumă de 35,78 mii lei, ca sursă de finanțare a cheltuielilor secțiunii de funcționare pentru :

- cap. 24.74.10                      35,78 mii lei.

Art. 2. Prevederile prezentei hotărîri vor fi duse la îndeplinire de către primarul comunei, și compartimentul contabilitate-impozite și taxe.

Art. 3. În conformitate cu prevederile art. 48 și 49 din Leg. 215/2001, republicată, privind administrația publică locală, prezenta hotărîre se aduce la cunoștință publică și se va comunica compartimentului contabilitate-impozite și taxe, primarului, și prefectului, pentru controlul legalității.

**PREȘEDINTE DE ȘEDINȚĂ**  
**NECULOIU MIHAI**



**Vizat pentru legalitate**  
**SECRETAR COMUNA**  
**Mast. MIHAI GOGONEA**

Prezenta hotărîre a fost adoptată cu unanimitate de voturi.